**HALOWY TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ ROCZNIKA 2006**

**O PUCHAR BURMISTRZA MIASTA I GMINY ŁOSICE**

**Z OKAZJI 100 ROCZNICY ODZYSKANIA NIEPOLEGŁOŚCI**

**REGULAMIN**

**DATA I MIEJSCE ZAWODÓW: 03.03.2018 Hala Sportowa w ZS nr 1 w ŁOSICACH
ul. Szkolna 5**

**CEL IMPREZY:**

* popularyzacja piłki nożnej wśród dzieci w myśl maksymy „mały sport, wielka radość”, propagowanie idei „wychowania dzieci poprzez sport
* Uczczenie 100 rocznicy Odzyskania Niepodległości

**UCZESTNICTWO:**

* zawodnicy i zawodniczki z rocznika 2006 i młodsi*(maksymalnie 10 zawodników w drużynie)*w turnieju uczestniczyć będzie 10 zespołów podzielonych na 2 grupy po 5 drużyn.

**SPRAWY ORGANIZACYJNE:**

* koszt dojazdu i ubezpieczenia drużyny pokrywają we własnym zakresie.
* pozostałe koszty związane z organizacją ponoszą organizatorzy
* decyzje w sprawach spornych lub innych, nie ujętych w niniejszym regulaminie, podejmie organizator po konsultacji z sędzią zawodów i opiekunami poszczególnych drużyn
* organizator nie ubezpiecza zawodników i nie ponosi odpowiedzialności za szkody lub wypadki losowe poniesione przez uczestników turnieju
* organizator nie bierze odpowiedzialności za wartościowe rzeczy pozostawione w szatni
* organizator zapewnia opiekę medyczną podczas trwania turnieju
* **zespoły uczestniczące w turnieju wpłacają wpisowe w wysokości 150 zł od zespołu**
* bramkarz jako jedyny może wystąpić we wszystkich drużynach które zgłosi do gry dany klub
* za szkody powstałe w wyniku niewłaściwego użytkowania wszelkiego rodzaju wyposażenia pomieszczeń i urządzeń przez członków drużyny ponosi trener. W wypadku osób dorosłych odpowiedzialność ponoszą oni sami. W obu przypadkach sprawcy (trener) zostaną zobligowani do pokrycia szkód. Jeżeli nie dojdzie do polubownego załatwienia sprawy między zainteresowanymi stronami organizatorzy wdrożą procedurę cywilno - prawną w stosunku do sprawcy lub osoby odpowiedzialnej na turnieju za nieletniego sprawcę szkód.

**GRUPY TURNIEJU:**

|  |  |
| --- | --- |
| GRUPA A: | GRUPA B: |
| 1. KS SEMP POGOŃ SIEDLCE I
2. WEKTRA ZBUCZYN I
3. KS ŁOSICE II
4. MKS MIELNIK
5. HURAGAN MIĘDZYRZEC PODLASKI
 | 1. KS SEMP POGOŃ SIEDLCE II
2. KS ŁOSICE I
3. WEKTRA ZBUCZYN II
4. AP TOP 54 BIAŁA PODLASKA
5. ORLĘTA ŁUKÓW
 |

**HARMONOGRAM TURNIEJU:**

8.30 – przyjazd zespołów

8 45 – otwarcie turnieju

9.00 – rozpoczęcie rozgrywek gr. A I B( drużyny z miejsc 1-3 awansują do grupy finałowej )

13.15 - drużyny z miejsc 4-5 po zakończeniu ostatniego meczu grupowego grają

* o miejsca 7 (4 zespół grupy A z 4 zespołem grupy B ) i
* o miejsce 9 ( 5 zespół grupy A z 5 zespołem grupy B)

13.45 - wręczenie medali drużynom z miejsc 7-10

14.02 – rozpoczęcie rozgrywek w grupie finałowej (z zaliczeniem wyniku z grupy eliminacyjnej)

16.00 – zakończenie turnieju, wręczenie dyplomów, nagród i pamiątkowych medali

**PUNKTACJA:**

* za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty,
* za remis 1 pkt,
* za porażkę 0 pkt

O miejscu w tabeli decyduje w kolejności:

1. Ilość zdobytych punktów

2. Wynik bezpośredniego spotkania

3. Większa ilość strzelonych bramek

4. Różnica bramek

5. W przypadku równej ilości punktów, zdobytych bramek, remisowego meczu bezpośredniego – sędzia zarządza (pomiędzy zainteresowanymi zespołami) serię (po 3) rzutów karnych, aż do wywołania zwycięzcy.

6. W przypadku identycznego bilansu punktowego więcej niż dwóch zespołów obowiązuje dodatkowa mała tabela z rezultatami meczów tylko pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

**NAGRODY :**

* zespoły z miejsc I – III otrzymują puchary,
* wszyscy zawodnicy otrzymają pamiątkowe medale,
* najlepszy strzelec , bramkarz, zawodnik turnieju otrzymują statuetki (Najlepszych zawodników wybiera organizator po konsultacji z trenerami wszystkich drużyn).

**ZASADY GRY:**

* Obowiązują zasady gry w piłkę halową
* Boisko o wymiarach 20x40m, bramki 2 x 3m.
* Czas gry: 10 min
* Na boisku 4 zawodników plus bramkarz. Zmiany zawodników systemem „hokejowym”, bez przerw w grze.
* **Aut bramkowy i wprowadzenie przez bramkarza –nogą lub ręką.**
* **Auty – na zasadzie rzutu wolnego pośredniego (wybijamy z linii lub zza boiska możliwie blisko linii bocznej), piłka musi być zagrana po podłożu lub możliwie blisko podłoża – do wysokości kolan. (**zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości **minimum 3 m.)**
* Zawody będą rozgrywane piłką nr 4. Jeżeli piłka dotknie sufitu grę wznawia (nogą) zawodnik drużyny przeciwnej z miejsca najbliższego od zdarzenia
* Polem bramkowym jest pole karne do gry w piłkę ręczną (6m)
* Rzut karny wykonuje się z odległości 7 m.
* Przy stałych fragmentach gry (rzut wolny, rzut rożny, wznowienie gry po wybiciu piłki w trybuny), zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości **minimum 5 m.**
* Pozostałe przepisy zgodne z przepisami gry w piłkę nożna PZPN
* Gra wślizgiem jest zabroniona
* Obowiązuje obuwie sportowe wyłącznie do gry na hali
* Za rażące przewinienia zawodnik może być usunięty z gry na 2 min., lub do końca spotkania, w tym przypadku drużyna gra w osłabieniu
* Bramkarz może występować w dwóch drużynach jako jedyny z zespołu